

ŠTARTOVNÁ TABULKA PRETEKÁRA :

	Štart.číslo: 1			Hodnotenie pristátia :					Trestné body	Súčet úlohy
	Meno:	Základ	Zostup	Dotyk	Dojazd	Súčet	každé prekráč. bezpeč. línie (-100)			
	Luděk Navarčík	100	0	0	0	0	0	0	0	
		mimo plochu 0	alebo penále (-10)	alebo penále (-10)	alebo penále (-10)	alebo penále (-10)	za pristátie			
1.kolo	Úloha A	čas letu 0:06:00	body 360	100	0	0	0	100	0	460
	Úloha B	prelety 12	body 480	100	0	0	0	100	0	580
	Súčet 1. kolo									1040
2.kolo	Úloha A	čas letu 0:03:05	body 185	100	0	0	0	100	0	285
	Úloha B	prelety 9	body 360	0	0	0	0	0	0	360
	Súčet 2. kolo									645
3.kolo	Úloha A	čas letu 0:00:00	body 0	0	0	0	0	0	0	0
	Úloha B	prelety 0	body 0	0	0	0	0	0	0	0
	Súčet 3. kolo									0

Celkové hodnotenie

Spôsob hodnotenia :

- Úloha A – čas – zapíše sa celkový čas od vypnutia modelu až po jeho úplné zatavenie na zemi
- Úloha A – body – zapíše sa skutočný čas nalietať v pracovnom čase , alebo čas s odpočtom sekúnd za preletanie pracovného času
- Úloha B – prelety – zapíše sa počet celých preletov v meranom čase 5 minút , alebo počet celých preletov do konca pracovného času
- Úloha B – body – počet celých preletov sa násobí konštantou 40
- Pristátie :
 - o základ – 100 bodov za pristátie do vytýčenej plochy , ináč 0 bodov
 - zrážka (- 10) bodov za nereálny zostup modelu
 - zrážka (- 10) bodov za nereálny dotyk modelu so zemou
 - zrážka (- 10) bodov za nereálny dojazd po úplné zastavenie modelu
- Trestné body – (výnimka platí pri plnení úlohy A - prelety vo výške nad 50 m)

ŠTARTOVNÁ TABULKA PRETEKÁRA :

	Štart.číslo: 2			Hodnotenie pristátia :					Trestné body	Súčet úlohy
	Meno:	Základ	Zostup	Dotyk	Dojazd	Súčet	každé prekráč. bezpeč. línie (-100)			
	František Ruisl	100	0	0	0	0	0	0		
	mimo plochu 0		alebo penále (-10)	alebo penále (-10)	alebo penále (-10)	alebo penále (-10)	za pristátie			
1.kolo	Úloha A	čas letu 0:08:12	body 492	100	0	0	0	100	0	592
	Úloha B	prelety 14	body 560	100	0	0	0	100	0	660
	Súčet 1. kolo									1252
2.kolo	Úloha A	čas letu 0:04:54	body 294	100	0	0	0	100	0	394
	Úloha B	prelety 11	body 440	100	0	0	0	100	0	540
	Súčet 2. kolo									934
3.kolo	Úloha A	čas letu 0:00:00	body 0	0	0	0	0	0	0	0
	Úloha B	prelety 0	body 0	0	0	0	0	0	0	0
	Súčet 3. kolo									0

Celkové hodnotenie

Spôsob hodnotenia :

- Úloha A – čas – zapíše sa celkový čas od vypnutia modelu až po jeho úplné zatavenie na zemi
- Úloha A – body – zapíše sa skutočný čas nalietaný v pracovnom čase , alebo čas s odpočtom sekúnd za preletanie pracovného času
- Úloha B – prelety – zapíše sa počet celých preletov v meranom čase 5 minút , alebo počet celých preletov do konca pracovného času
- Úloha B – body – počet celých preletov sa násobí konštantou 40
- Pristátie :
 - o základ – 100 bodov za pristátie do vytýčenej plochy , ináč 0 bodov
 - zrážka (- 10) bodov za nereálny zostup modelu
 - zrážka (- 10) bodov za nereálny dotyk modelu so zemou
 - zrážka (- 10) bodov za nereálny dojazd po úplné zastavenie modelu
- Trestné body – (výnimka platí pri plnení úlohy A - prelety vo výške nad 50 m)

ŠTARTOVNÁ TABUĽKA PRETEKÁRA :

	Štart.číslo: 3			Hodnotenie pristátia :					Trestné body	Súčet úlohy
	Meno:	Základ	Zostup	Dotyk	Dojazd	Súčet	každé prekráč. bezpeč. línie (-100)			
	Marek Podmanický	100 mimo plochu 0	0 alebo penále (-10)	0 alebo penále (-10)	0 alebo penále (-10)	0 alebo penále (-10)	0 alebo penále (-10)	za pristátie		
1.kolo	Úloha A	čas letu 0:09:55	body 595	100	0	-10	0	90	0	685
	Úloha B	prelety 13	body 520	100	0	0	0	100	0	620
	Súčet 1. kolo									1305
2.kolo	Úloha A	čas letu 0:04:46	body 286	100	0	0	-10	90	0	376
	Úloha B	prelety 15	body 600	100	0	-10	0	90	0	690
	Súčet 2. kolo									1066
2.kolo	Úloha A	čas letu 0:00:00	body 0	0	0	0	0	0	0	0
	Úloha B	prelety 0	body 0	0	0	0	0	0	0	0
	Súčet 2. kolo									0

Celkové hodnotenie

Spôsob hodnotenia :

- Úloha A – čas – zapíše sa celkový čas od vypnutia modelu až po jeho úplné zatavenie na zemi
- Úloha A – body – zapíše sa skutočný čas nalietať v pracovnom čase , alebo čas s odpočtom sekúnd za preletanie pracovného času
- Úloha B – prelety – zapíše sa počet celých preletov v meranom čase 5 minút , alebo počet celých preletov do konca pracovného času
- Úloha B – body – počet celých preletov sa násobí konštantou 40
- Pristátie :
 - o základ – 100 bodov za pristátie do vytýčenej plochy , ináč 0 bodov
 - zrážka (- 10) bodov za nereálny zostup modelu
 - zrážka (- 10) bodov za nereálny dotyk modelu so zemou
 - zrážka (- 10) bodov za nereálny dojazd po úplné zastavenie modelu
- Trestné body – (výnimka platí pri plnení úlohy A - prelety vo výške nad 50 m)

ŠTARTOVNÁ TABULKA PRETEKÁRA :

	Štart.číslo: 4			Hodnotenie pristátia :					Trestné body	Súčet úlohy
	Meno:	Základ	Zostup	Dotyk	Dojazd	Súčet	každé prekráč. bezpeč. línie (-100)			
	Štefan Andoga	100 mimo plochu 0	0 alebo penále (-10)	0 alebo penále (-10)	0 alebo penále (-10)	0 alebo penále (-10)	0 alebo penále (-10)	0 za pristátie		
1.kolo	Úloha A	čas letu 0:05:58	body 358	0	0	0	0	0	0	358
	Úloha B	7	280	0	0	0	0	0	0	280
	Súčet 1. kolo									638
2.kolo	Úloha A	čas letu 0:03:57	body 237	0	0	0	0	0	0	237
	Úloha B	prelety 9	body 360	0	0	0	0	0	0	360
	Súčet 2. kolo									597
3.kolo	Úloha A	čas letu 0:00:00	body 0	0	0	0	0	0	0	0
	Úloha B	prelety 0	body 0	0	0	0	0	0	0	0
	Súčet 3. kolo									0

Celkové hodnotenie

Spôsob hodnotenia :

- Úloha A – čas – zapíše sa celkový čas od vypnutia modelu až po jeho úplné zatavenie na zemi
- Úloha A – body – zapíše sa skutočný čas nalietať v pracovnom čase , alebo čas s odpočtom sekúnd za preletanie pracovného času
- Úloha B – prelety – zapíše sa počet celých preletov v meranom čase 5 minút , alebo počet celých preletov do konca pracovného času
- Úloha B – body – počet celých preletov sa násobí konštantou 40
- Pristátie :
 - o základ – 100 bodov za pristátie do vytýčenej plochy , ináč 0 bodov
 - zrážka (- 10) bodov za nereálny zostup modelu
 - zrážka (- 10) bodov za nereálny dotyk modelu so zemou
 - zrážka (- 10) bodov za nereálny dojazd po úplné zastavenie modelu
- Trestné body – (výnimka platí pri plnení úlohy A - prelety vo výške nad 50 m)

ŠTARTOVNÁ TABULKA PRETEKÁRA :

	Štart.číslo: 5			Hodnotenie pristátia :					Trestné body	Súčet úlohy
	Meno:	Základ	Zostup	Dotyk	Dojazd	Súčet	každé prekráč. bezpeč. línie (-100)			
	Ľubomír Ivan	100 mimo plochu 0	0 alebo penále (-10)	0 alebo penále (-10)	0 alebo penále (-10)	0 alebo penále (-10)	0 alebo penále (-10)	za pristátie		
1.kolo	Úloha A	čas letu 0:08:50	body 530	100	0	0	0	100	0	630
	Úloha B	prelety 13	body 520	100	0	0	0	100	0	620
	Súčet 1. kolo									1250
2.kolo	Úloha A	čas letu 0:10:06	body 594	100	0	0	-10	90	0	684
	Úloha B	prelety 14	body 560	100	0	0	0	100	0	660
	Súčet 2. kolo									1344
3.kolo	Úloha A	čas letu 0:00:00	body 0	0	0	0	0	0	0	0
	Úloha B	prelety 0	body 0	0	0	0	0	0	0	0
	Súčet 3. kolo									0

Celkové hodnotenie

Spôsob hodnotenia :

- Úloha A – čas – zapíše sa celkový čas od vypnutia modelu až po jeho úplné zatavenie na zemi
- Úloha A – body – zapíše sa skutočný čas nalietať v pracovnom čase , alebo čas s odpočtom sekúnd za preletanie pracovného času
- Úloha B – prelety – zapíše sa počet celých preletov v meranom čase 5 minút , alebo počet celých preletov do konca pracovného času
- Úloha B – body – počet celých preletov sa násobí konštantou 40
- Pristátie :
 - o základ – 100 bodov za pristátie do vytýčenej plochy , ináč 0 bodov
 - zrážka (- 10) bodov za nereálny zostup modelu
 - zrážka (- 10) bodov za nereálny dotyk modelu so zemou
 - zrážka (- 10) bodov za nereálny dojazd po úplné zastavenie modelu
- Trestné body – (výnimka platí pri plnení úlohy A - prelety vo výške nad 50 m)

ŠTARTOVNÁ TABULKA PRETEKÁRA :

	Štart.číslo: 6			Hodnotenie pristátia :					Trestné body	Súčet úlohy
	Meno:	Základ	Zostup	Dotyk	Dojazd	Súčet	každé prekráč. bezpeč. línie (-100)			
	Vitek Krištof			100 mimo plochu 0	0 alebo penále (-10)	0 alebo penále (-10)	0 alebo penále (-10)	0 alebo penále (-10)	0 za pristátie	
1.kolo	Úloha A	čas letu 0:09:00	body 540	0	0	0	0	0	0	540
	Úloha B	prelety 11	body 440	100	0	0	0	0	100	0
	Súčet 1. kolo									1080
2.kolo	Úloha A	čas letu 0:09:54	body 594	0	0	0	0	0	0	594
	Úloha B	prelety 13	body 520	0	0	0	0	0	0	-100
	Súčet 2. kolo									1014
3.kolo	Úloha A	čas letu 0:00:00	body 0	0	0	0	0	0	0	0
	Úloha B	prelety 0	body 0	0	0	0	0	0	0	0
	Súčet 3. kolo									0

Celkové hodnotenie

Spôsob hodnotenia :

- Úloha A – čas – zapíše sa celkový čas od vypnutia modelu až po jeho úplné zatavenie na zemi
- Úloha A – body – zapíše sa skutočný čas nalietať v pracovnom čase , alebo čas s odpočtom sekúnd za preletanie pracovného času
- Úloha B – prelety – zapíše sa počet celých preletov v meranom čase 5 minút , alebo počet celých preletov do konca pracovného času
- Úloha B – body – počet celých preletov sa násobí konštantou 40
- Pristátie :
 - o základ – 100 bodov za pristátie do vytýčenej plochy , ináč 0 bodov
 - zrážka (- 10) bodov za nereálny zostup modelu
 - zrážka (- 10) bodov za nereálny dotyk modelu so zemou
 - zrážka (- 10) bodov za nereálny dojazd po úplné zastavenie modelu
- Trestné body – (výnimka platí pri plnení úlohy A - prelety vo výške nad 50 m)

ŠTARTOVNÁ TABULKA PRETEKÁRA :

	Štart.číslo: 7			Hodnotenie pristátia :					Trestné body	Súčet úlohy	
	Meno:	Základ	Zostup	Dotyk	Dojazd	Súčet	každé prekráč. bezpeč. línie (-100)				
	Miroslav Liška	100 mimo plochu 0	0 alebo penále (-10)	0 alebo penále (-10)	0 alebo penále (-10)	0 alebo penále (-10)	0 alebo penále (-10)	za pristátie			
1.kolo	Úloha A	čas letu 0:09:40	body 580	100	0	0	0	0	100	0	680
	Úloha B	prelety 13	body 520	0	0	0	0	0	0	0	520
	Súčet 1. kolo										1200
2.kolo	Úloha A	čas letu 0:10:03	body 597	0	0	0	0	0	0	0	597
	Úloha B	prelety 13	body 520	0	0	0	0	0	0	0	520
	Súčet 2. kolo										1117
3.kolo	Úloha A	čas letu 0:00:00	body 0	0	0	0	0	0	0	0	0
	Úloha B	prelety 0	body 0	0	0	0	0	0	0	0	0
	Súčet 3. kolo										0

Celkové hodnotenie

Spôsob hodnotenia :

- Úloha A – čas – zapíše sa celkový čas od vypnutia modelu až po jeho úplné zatavenie na zemi
- Úloha A – body – zapíše sa skutočný čas nalietať v pracovnom čase , alebo čas s odpočtom sekúnd za prelietanie pracovného času
- Úloha B – prelety – zapíše sa počet celých preletov v meranom čase 5 minút , alebo počet celých preletov do konca pracovného času
- Úloha B – body – počet celých preletov sa násobí konštantou 40
- Pristátie :
 - o základ – 100 bodov za pristátie do vytýčenej plochy , ináč 0 bodov
 - zrážka (- 10) bodov za nereálny zostup modelu
 - zrážka (- 10) bodov za nereálny dotyk modelu so zemou
 - zrážka (- 10) bodov za nereálny dojazd po úplné zastavenie modelu
- Trestné body – (výnimka platí pri plnení úlohy A - prelety vo výške nad 50 m)

ŠTARTOVNÁ TABULKA PRETEKÁRA :

	Štart.číslo: 8			Hodnotenie pristátia :					Trestné body	Súčet úlohy	
	Meno:	Základ	Zostup	Dotyk	Dojazd	Súčet	každé prekroč. bezpeč. línie (-100)				
	Rastó Žemla			100 mimo plochu 0	0 alebo penále (-10)	0 alebo penále (-10)	0 alebo penále (-10)	0 alebo penále (-10)	za pristátie		
1.kolo	Úloha A	čas letu 0:10:15	body 585	100	0	0	0	0	100	0	685
	Úloha B	prelety 10	body 400	100	-10	-10	0	0	80	0	480
	Súčet 1. kolo										1165
2.kolo	Úloha A	čas letu 0:08:46	body 526	100	0	0	0	0	100	0	626
	Úloha B	prelety 7	body 280	100	0	0	0	0	100	0	380
	Súčet 2. kolo										1006
3.kolo	Úloha A	čas letu 0:00:00	body 0	0	0	0	0	0	0	0	0
	Úloha B	prelety 0	body 0	0	0	0	0	0	0	0	0
	Súčet 3. kolo										0

Celkové hodnotenie

Spôsob hodnotenia :

- Úloha A – čas – zapíše sa celkový čas od vypnutia modelu až po jeho úplné zatavenie na zemi
- Úloha A – body – zapíše sa skutočný čas nalietať v pracovnom čase , alebo čas s odpočtom sekúnd za preletanie pracovného času
- Úloha B – prelety – zapíše sa počet celých preletov v meranom čase 5 minút , alebo počet celých preletov do konca pracovného času
- Úloha B – body – počet celých preletov sa násobí konštantou 40
- Pristátie :
 - o základ – 100 bodov za pristátie do vytýčenej plochy , ináč 0 bodov
 - zrážka (- 10) bodov za nereálny zostup modelu
 - zrážka (- 10) bodov za nereálny dotyk modelu so zemou
 - zrážka (- 10) bodov za nereálny dojazd po úplné zastavenie modelu
- Trestné body – (výnimka platí pri plnení úlohy A - prelety vo výške nad 50 m)

ŠTARTOVNÁ TABUĽKA PRETEKÁRA :

	Štart.číslo: 9			Hodnotenie pristátia :					Trestné body	Súčet úlohy
	Meno:	Základ	Zostup	Dotyk	Dojazd	Súčet	každé prekráč. bezpeč. línie (-100)			
	Pavol Rebroš	100	0	0	0	0	0	0		
		mimo plochu 0	alebo penále (-10)	alebo penále (-10)	alebo penále (-10)	alebo penále (-10)	za pristátie			
1.kolo	Úloha A	čas letu 0:05:19	body 319	0	0	0	0	0	0	319
	Úloha B	prelety 10	body 400	0	0	0	0	0	0	400
	Súčet 1. kolo									719
2.kolo	Úloha A	čas letu 0:04:41	body 281	100	0	0	-10	90	0	371
	Úloha B	prelety 9	body 360	100	0	0	0	100		460
	Súčet 2. kolo									831
3.kolo	Úloha A	čas letu 0:00:00	body 0	0	0	0	0	0	0	0
	Úloha B	prelety 0	body 0	0	0	0	0	0		0
	Súčet 3. kolo									0

Celkové hodnotenie

Spôsob hodnotenia :

- Úloha A – čas – zapíše sa celkový čas od vypnutia modelu až po jeho úplné zatavenie na zemi
- Úloha A – body – zapíše sa skutočný čas nalietať v pracovnom čase , alebo čas s odpočtom sekúnd za preletanie pracovného času
- Úloha B – prelety – zapíše sa počet celých preletov v meranom čase 5 minút , alebo počet celých preletov do konca pracovného času
- Úloha B – body – počet celých preletov sa násobí konštantou 40
- Pristátie :
 - o základ – 100 bodov za pristátie do vytýčenej plochy , ináč 0 bodov
 - zrážka (- 10) bodov za nereálny zostup modelu
 - zrážka (- 10) bodov za nereálny dotyk modelu so zemou
 - zrážka (- 10) bodov za nereálny dojazd po úplné zastavenie modelu
- Trestné body – (výnimka platí pri plnení úlohy A - prelety vo výške nad 50 m)

ŠTARTOVNÁ TABULKA PRETEKÁRA :

	Štart.číslo: 10			Hodnotenie pristátia :					Trestné body	Súčet úlohy
	Meno:	Základ	Zostup	Dotyk	Dojazd	Súčet	každé prekráč. bezpeč. línie (-100)			
	Miroslav Bigoš	100 mimo plochu 0	0 alebo penále (-10)	0 alebo penále (-10)	0 alebo penále (-10)	0 alebo penále (-10)	0 alebo penále (-10)	za pristátie		
1.kolo	Úloha A	čas letu 0:04:29	body 269	100	0	-10	0	90	0	359
	Úloha B	prelety 13	body 520	100	0	0	0	100	0	620
	Súčet 1. kolo									979
2.kolo	Úloha A	čas letu 0:06:04	body 364	100	0	0	0	100	0	464
	Úloha B	prelety 9	body 360	100	0	0	0	100	0	460
	Súčet 2. kolo									924
3.kolo	Úloha A	čas letu 0:00:00	body 0	0	0	0	0	0	0	0
	Úloha B	prelety 0	body 0	0	0	0	0	0	0	0
	Súčet 3. kolo									0

Celkové hodnotenie

Spôsob hodnotenia :

- Úloha A – čas – zapíše sa celkový čas od vypnutia modelu až po jeho úplné zatavenie na zemi
- Úloha A – body – zapíše sa skutočný čas nalietaný v pracovnom čase , alebo čas s odpočtom sekúnd za preletanie pracovného času
- Úloha B – prelety – zapíše sa počet celých preletov v meranom čase 5 minút , alebo počet celých preletov do konca pracovného času
- Úloha B – body – počet celých preletov sa násobí konštantou 40
- Pristátie :
 - o základ – 100 bodov za pristátie do vytýčenej plochy , ináč 0 bodov
 - zrážka (- 10) bodov za nereálny zostup modelu
 - zrážka (- 10) bodov za nereálny dotyk modelu so zemou
 - zrážka (- 10) bodov za nereálny dojazd po úplné zastavenie modelu
- Trestné body – (výnimka platí pri plnení úlohy A - prelety vo výške nad 50 m)

ŠTARTOVNÁ TABUĽKA PRETEKÁRA :

	Štart.číslo: 11			Hodnotenie pristátia :					Trestné body	Súčet úlohy
	Meno:	Základ	Zostup	Dotyk	Dojazd	Súčet	každé prekráč. bezpeč. línie (-100)			
	Rastislav Franko	100 mimo plochu 0	0 alebo penále (-10)	0 alebo penále (-10)	0 alebo penále (-10)	0 alebo penále (-10)	0 alebo penále (-10)	0 za pristátie		
1.kolo	Úloha A	čas letu 0:06:04	body 364	0	0	0	0	0	0	364
	Úloha B	prelety 11	body 440	0	0	0	0	0	0	440
	Súčet 1. kolo									804
2.kolo	Úloha A	čas letu 0:06:52	body 412	100	0	-10	0	90	0	502
	Úloha B	prelety 11	body 440	100	0	0	0	100	0	540
	Súčet 2. kolo									1042
3.kolo	Úloha A	čas letu 0:00:00	body 0	0	0	0	0	0	0	0
	Úloha B	prelety	body 0	0	0	0	0	0	0	0
	Súčet 3. kolo									0

Celkové hodnotenie

Spôsob hodnotenia :

- Úloha A – čas – zapíše sa celkový čas od vypnutia modelu až po jeho úplné zatavenie na zemi
- Úloha A – body – zapíše sa skutočný čas nalietať v pracovnom čase , alebo čas s odpočtom sekúnd za preletanie pracovného času
- Úloha B – prelety – zapíše sa počet celých preletov v meranom čase 5 minút , alebo počet celých preletov do konca pracovného času
- Úloha B – body – počet celých preletov sa násobí konštantou 40
- Pristátie :
 - o základ – 100 bodov za pristátie do vytýčenej plochy , ináč 0 bodov
 - zrážka (- 10) bodov za nereálny zostup modelu
 - zrážka (- 10) bodov za nereálny dotyk modelu so zemou
 - zrážka (- 10) bodov za nereálny dojazd po úplné zastavenie modelu
- Trestné body – (výnimka platí pri plnení úlohy A - prelety vo výške nad 50 m)

ŠTARTOVNÁ TABULKA PRETEKÁRA :

	Štart.číslo: 12			Hodnotenie pristátia :					Trestné body	Súčet úlohy
	Meno:	Základ	Zostup	Dotyk	Dojazd	Súčet	každé prekráč. bezpeč. línie (-100)			
	Jakub Svist	100 mimo plochu 0	0 alebo penále (-10)	0 alebo penále (-10)	0 alebo penále (-10)	0 alebo penále (-10)	0 alebo penále (-10)	za pristátie		
1.kolo	Úloha A	čas letu 0:09:51	body 591	100	0	0	0	100	0	691
	Úloha B	prelety 12	body 480	0	0	0	0	0	0	480
	Súčet 1. kolo									1171
2.kolo	Úloha A	čas letu 0:09:47	body 587	100	0	0	-10	90	0	677
	Úloha B	prelety 9	body 360	100	0	0	0	100	0	460
	Súčet 2. kolo									1137
3.kolo	Úloha A	čas letu 0:00:00	body 0	0	0	0	0	0	0	0
	Úloha B	prelety 0	body 0	0	0	0	0	0	0	0
	Súčet 3. kolo									0

Celkové hodnotenie

Spôsob hodnotenia :

- Úloha A – čas – zapíše sa celkový čas od vypnutia modelu až po jeho úplné zatavenie na zemi
- Úloha A – body – zapíše sa skutočný čas nalietaný v pracovnom čase , alebo čas s odpočtom sekúnd za preletanie pracovného času
- Úloha B – prelety – zapíše sa počet celých preletov v meranom čase 5 minút , alebo počet celých preletov do konca pracovného času
- Úloha B – body – počet celých preletov sa násobí konštantou 40
- Pristátie :
 - o základ – 100 bodov za pristátie do vytyčenej plochy , ináč 0 bodov
 - zrážka (- 10) bodov za nereálny zostup modelu
 - zrážka (- 10) bodov za nereálny dotyk modelu so zemou
 - zrážka (- 10) bodov za nereálny dojazd po úplné zastavenie modelu
- Trestné body – (výnimka platí pri plnení úlohy A - prelety vo výške nad 50 m)

ŠTARTOVNÁ TABUĽKA PRETEKÁRA :

	Štart.číslo: 13			Hodnotenie pristátia :					Trestné body	Súčet úlohy
	Meno:	Základ	Zostup	Dotyk	Dojazd	Súčet	každé prekráč. bezpeč. línie (-100)			
	Daniel Blahút	100	0	0	0	0	0	0	0	
		mimo plochu 0	alebo penále (-10)	alebo penále (-10)	alebo penále (-10)	alebo penále (-10)	za pristátie			
1.kolo	Úloha A	čas letu 0:04:56	body 296	100	0	0	0	100	0	396
	Úloha B	prelety 0	body 0	0	0	0	0	0	0	0
	Súčet 1. kolo									396
2.kolo	Úloha A	čas letu 0:04:49	body 289	100	0	0	0	100	0	389
	Úloha B	prelety 11	body 440	100	0	0	0	100	0	540
	Súčet 2. kolo									929
3.kolo	Úloha A	čas letu 0:00:00	body 0	0	0	0	0	0	0	0
	Úloha B	prelety 0	body 0	0	0	0	0	0	0	0
	Súčet 3. kolo									0

Celkové hodnotenie

Spôsob hodnotenia :

- Úloha A – čas – zapíše sa celkový čas od vypnutia modelu až po jeho úplné zatavenie na zemi
- Úloha A – body – zapíše sa skutočný čas nalietaný v pracovnom čase , alebo čas s odpočtom sekúnd za preletanie pracovného času
- Úloha B – prelety – zapíše sa počet celých preletov v meranom čase 5 minút , alebo počet celých preletov do konca pracovného času
- Úloha B – body – počet celých preletov sa násobí konštantou 40
- Pristátie :
 - o základ – 100 bodov za pristátie do vytýčenej plochy , ináč 0 bodov
 - zrážka (- 10) bodov za nereálny zostup modelu
 - zrážka (- 10) bodov za nereálny dotyk modelu so zemou
 - zrážka (- 10) bodov za nereálny dojazd po úplné zastavenie modelu
- Trestné body – (výnimka platí pri plnení úlohy A - prelety vo výške nad 50 m)